

RAFFAELE VALENTI

LEAD FULL-STACK DEVELOPER

+39 348 469 1962 · raffaele-valenti@protonmail.com

raffaelevalenti.it · github.com/raffitheo · linkedin.com/in/raffaele-valenti

Trieste, Italia — Disponibile a trasferimento



PROFILO

Full-stack developer con oltre 5 anni di esperienza nella realizzazione di sistemi in produzione in contesti enterprise e di consulenza. La maggior parte del lavoro è stata in TypeScript dal frontend al backend, con solide basi in C#/.NET e un investimento crescente in Rust. Ho lavorato in cantieristica navale, pianificazione della supply chain e sanità; ho definito architetture da zero più volte e coordinato team piccoli che hanno consegnato prodotti reali sotto scadenze reali. Attualmente guido l'architettura frontend ed il design delle API per la prossima major release di CyberPlan in Cybertec (Gruppo Zucchetti).

ESPERIENZA LAVORATIVA

Lead Full-Stack Developer

Nov 2025 – Presente

Cybertec S.r.l. (Gruppo Zucchetti) · Trieste, Italia (Ibrido) · Full-time

Cybertec è un vendor di software APS enterprise (riconosciuto da Gartner) all'interno del Gruppo Zucchetti, che serve clienti manifatturieri a livello globale con la piattaforma CyberPlan.

- Ho preso in carico un frontend greenfield senza convenzioni preesistenti e ho progettato l'architettura React da zero per la prossima major release di CyberPlan. I pattern che ho definito sono la base su cui il team continua a costruire.
- Lavoro direttamente con il prodotto per tradurre i requisiti del dominio S&OP in decisioni concrete su API e UI. Il dominio è abbastanza complesso da rendere il modello tecnico importante quanto l'implementazione.
- Sto modernizzando i workflow di sviluppo su moduli sia legacy che greenfield, portandoli verso standard coerenti senza rompere ciò che è già in produzione.

Stack: React · TypeScript · JavaScript · S&OP · Enterprise Architecture

Software Developer

Nov 2024 – Nov 2025

Tecnolife IT Consulting S.r.l. · Trieste, Italia (Remoto) · Full-time

- Ho costruito applicazioni React da zero senza standard preesistenti. La struttura dei componenti che ho impostato è diventata il template per i progetti successivi del team.
- Ho introdotto Docker su sviluppo, QA e produzione per risolvere problemi di parità tra ambienti. I passaggi in QA hanno smesso di essere una conversazione ricorrente.
- Ho affiancato un developer junior sull'architettura React; nel giro di qualche mese era in grado di consegnare feature in autonomia.
- Ho acquisito Flutter/FlutterFlow per la delivery mobile e scritto semplici script Python per l'automazione backend in aree dove il team aveva lacune.

Stack: React · Flutter · FlutterFlow · Docker · Python · Frontend Architecture

Digital Transformation Analyst

Apr 2021 – Ott 2024

FINCANTIERI S.p.A. · Trieste, Italia (Ibrido) · Tirocinio → Apprendistato → Full-time

FINCANTIERI è uno dei maggiori gruppi cantieristici al mondo, con 18 cantieri navali a livello globale. Ho progredito dal tirocinio al ruolo full-time in 3 anni e mezzo.

- Ho progettato un'architettura full-stack (React + .NET 6/8 + Entity Framework) che il team ha poi adottato come template standard per tutto il lavoro sulla piattaforma SharePoint Online.
- Ho coordinato fino a 4 developer su circa 10 progetti in parallelo, raggiungendo un tasso di superamento UAT di circa il 90% gestendo contemporaneamente change request, pipeline di rilascio e relazioni dirette con gli utenti finali.
- Ho costruito librerie interne React/Storybook e .NET condivise tra più applicazioni. Il beneficio principale è stato ridurre i tempi di setup per ogni progetto ed evitare che il team ricostruisse gli stessi componenti ogni volta.

- Ho sviluppato un'applicazione Android in AR con Unity che permetteva agli operatori in campo di visualizzare i piani di assemblaggio navale 3D sullo smartphone, senza hardware specializzato.

Stack: React · Storybook · .NET 6/8 · Entity Framework · SharePoint Online · CI/CD · Unity (AR)

Android & Web Developer (Tirocinio)

Gen 2019 – Lug 2019

CodaQ S.r.l.s. · Trieste, Italia (In sede, Area Science Park) · Tirocinio

- Ho sviluppato un'applicazione Android integrata con un sistema di gestione delle code già esistente. L'interfaccia era configurabile a runtime, così il personale poteva aggiornare i contenuti senza dover fare un nuovo rilascio.
- Ho realizzato un'applicazione cross-platform (Android + iOS) per la gestione del flusso pazienti per l'IRCCS Materno Infantile "Burlo Garofolo" usando Angular e NativeScript.

Stack: Android · Angular · NativeScript · Cross-platform Mobile · Healthcare Software

COMPETENZE TECNICHE

Linguaggi: TypeScript · JavaScript · C# · Rust · Python · Dart (Flutter) · Java · C/C++

Frontend: React · React Native · Next.js · Astro · Flutter/FlutterFlow · Ionic · Angular · Vue · Storybook · TailwindCSS · Sass/LESS · Tauri

Backend: Node.js · Express · Bun · Hono · .NET 6/8 · Entity Framework · Prisma · GraphQL · RESTful APIs

Database: PostgreSQL · MongoDB · SQL Server · Redis · Supabase · Firebase · Appwrite

Infrastruttura: Docker · Kubernetes · Traefik · Azure DevOps · GitHub Actions · CI/CD Pipelines · Azure · Terraform

Game / Systems: Bevy · wgpu · ECS · Unity · Unreal Engine · Three.js · WebGL · AR Foundation

3D & Creativo: Blender (Hard Surface · Stampa 3D) · Substance Painter · Substance Designer · GIMP · Inkscape

Real-time: Yjs (CRDT) · Architettura per documenti collaborativi

AI Tooling: GitHub Copilot · Gemini CLI · Claude Code · Cursor · Trae · Zed · Workflow di sviluppo assistiti da LLM

PROGETTI RILEVANTI

Portfolio Personale v2

2023 – presente (in corso)

Redesign completo del portfolio personale. I contenuti sono gestiti tramite Astro content collections (JSON-driven) per la generazione statica e la localizzazione. Focus su un'esperienza UI/UX migliorata rispetto alla versione precedente.

Stack: Astro · TypeScript · TailwindCSS · github.com/raffitheo/portfolio

Orchisoftair Website v2

2024 – 2025

Riscrittura completa da zero del sito in produzione per A.S.D. Gli Orchi Trieste. Migrazione da React/Vite/Appwrite a Next.js App Router con backend Supabase, shadcn/ui e CI/CD automatizzato via Vercel.

Stack: Next.js · TypeScript · Supabase · Sass · shadcn/ui · Vercel — github.com/raffitheo/orchisoftair-website

Custom Game Engine

In corso (privato)

Game engine ad alte prestazioni con core in Rust, wgpu per l'astrazione GPU e pattern ECS ispirati a Bevy per la gestione dei sistemi. UI dell'editor e dei tool realizzata con React e Tauri.

Stack: Rust · Tauri · wgpu · Bevy · ECS · Repository privato

ISTRUZIONE

Tecnico Superiore — Sviluppo e Gestione di Soluzioni Informatiche per l'Ambito Biomedico Ott

2017 – Lug 2019

Fondazione ITS "Alessandro Volta" · Trieste, Italia · Post-diploma — Diplomato "top of class"

Percorso pratico su C, Java, sviluppo web, Android, AR/VR/Mixed Reality, database, ingegneria del software, matematica, reti e normativa sui dispositivi medici. Include tirocinio semestrale presso CodaQ S.r.l.s. per lo sviluppo di applicazioni sanitarie.

Diploma di Maturità — Chimica, Materiali e Biotecnologie

Set 2012 – Lug 2017

Istituto Tecnico Statale "Grazia Deledda - Max Fabiani" · Trieste, Italia · Istituto tecnico

LINGUE

Italiano <i>Madrelingua (C2)</i>	Francese <i>Madrelingua (C2)</i>
Inglese <i>Avanzato (B2)</i>	Tedesco <i>Principiante (A1) — in studio attivo</i>

NOTE

Stato di disabilità <i>Iscritto ai sensi della Legge 68/99, categorie protette (invalidità 74%).</i>	Privacy <i>Autorizzo il trattamento dei dati personali ai sensi del GDPR 2016/679 e della normativa vigente in materia di protezione dei dati.</i>
----------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------



Raffaele Valenti

Ultima modifica: 3 Marzo 2026