

RAFFAELE VALENTI

LEAD FULL-STACK DEVELOPER

+39 348 469 1962 · raffaele-valenti@protonmail.com

raffaelevalenti.it · github.com/raffitheo · linkedin.com/in/raffaele-valenti

Trieste, Italie — Ouvert à la mobilité



PROFIL

Développeur full-stack avec plus de 5 ans d'expérience dans la conception de systèmes en production, en contexte entreprise et de conseil. L'essentiel de ce travail a été réalisé en TypeScript du frontend au backend, avec de solides bases en C#/NET et un investissement croissant en Rust. J'ai travaillé dans la construction navale, la planification de la supply chain et la santé ; j'ai conçu des architectures from scratch à plusieurs reprises et coordonné de petites équipes ayant livré de vrais produits sous de vraies contraintes. J'assure actuellement la direction de l'architecture frontend et la conception des API pour la prochaine version majeure de CyberPlan chez Cybertec (Groupe Zucchetti).

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Lead Full-Stack Developer

Nov 2025 – Présent

Cybertec S.r.l. (Gruppo Zucchetti) · Trieste, Italie (Hybride) · Temps plein

Cybertec est un éditeur de logiciels APS entreprise (reconnu par Gartner) au sein du Groupe Zucchetti, au service de clients industriels à l'échelle mondiale via la plateforme CyberPlan.

- J'ai pris en charge un frontend greenfield sans conventions existantes et conçu l'architecture React from scratch pour la prochaine version majeure de CyberPlan. Les patterns que j'ai mis en place constituent la base sur laquelle l'équipe continue de construire.
- Je travaille directement avec le produit pour traduire les exigences du domaine S&OP en décisions concrètes sur les API et l'UI. Le domaine est suffisamment complexe pour que la justesse du modèle technique compte autant que l'implémentation.
- Je modernise les workflows de développement sur les modules legacy comme greenfield, en les faisant converger vers des standards cohérents sans casser ce qui est déjà en production.

Stack: React · TypeScript · JavaScript · S&OP · Enterprise Architecture

Software Developer

Nov 2024 – Nov 2025

Tecnolife IT Consulting S.r.l. · Trieste, Italie (Remote) · Temps plein

- J'ai construit des applications React « from scratch » sans standards préexistants. La structure de composants que j'ai mise en place est devenue le template de référence pour les projets suivants de l'équipe.
- J'ai introduit Docker sur les environnements de développement, QA et production pour résoudre les problèmes de parité. Les transferts en QA ont cessé d'être une conversation récurrente.
- J'ai accompagné un développeur junior sur l'architecture React ; en quelques mois, il livrait des fonctionnalités de façon autonome.
- J'ai pris en main Flutter/FlutterFlow pour la livraison mobile et écrit des scripts Python pour l'automatisation backend dans les domaines où l'équipe avait des lacunes.

Stack: React · Flutter · FlutterFlow · Docker · Python · Frontend Architecture

Digital Transformation Analyst

Avr 2021 – Oct 2024

FINCANTIERI S.p.A. · Trieste, Italie (Hybride) · Stage → Alternance → Temps plein

FINCANTIERI est l'un des plus grands groupes de construction navale au monde, avec 18 chantiers navals à l'échelle mondiale. Progression du stage au poste full-time en 3 ans et demi.

- J'ai conçu une architecture full-stack (React + .NET 6/8 + Entity Framework) que l'équipe a ensuite adoptée comme template standard pour l'ensemble des travaux sur la plateforme SharePoint Online.
- J'ai coordonné jusqu'à 4 développeurs sur une dizaine de projets en parallèle, avec un taux de validation UAT d'environ 90%, tout en gérant simultanément les demandes de changement, les pipelines de release et les relations directes avec les utilisateurs finaux.
- J'ai construit des bibliothèques internes React/Storybook et .NET partagées entre plusieurs applications. Le principal bénéfice a été de réduire le temps de mise en place par projet et d'éviter que l'équipe reconstruise les mêmes composants à chaque fois.

- J'ai développé une application Android en AR avec Unity permettant aux opérateurs terrain de visualiser les plans d'assemblage naval en 3D sur leur téléphone, sans matériel spécialisé.

Stack: React · Storybook · .NET 6/8 · Entity Framework · SharePoint Online · CI/CD · Unity (AR)

Android & Web Developer (Stage)

Jan 2019 – Juin 2019

CodaQ S.r.l.s. · Trieste, Italie (Sur site, Area Science Park) · Stage

- J'ai développé une application Android intégrée à un système de gestion de files d'attente existant. L'interface était configurable à l'exécution, ce qui permettait au personnel de mettre à jour le contenu sans déclencher un nouveau déploiement.
- J'ai réalisé une application cross-platform (Android + iOS) de gestion du flux de patients pour l'IRCCS Materno Infantile "Burlo Garofolo" avec Angular et NativeScript.

Stack: Android · Angular · NativeScript · Cross-platform Mobile · Healthcare Software

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Langages: TypeScript · JavaScript · C# · Rust · Python · Dart (Flutter) · Java · C/C++

Frontend: React · React Native · Next.js · Astro · Flutter/FlutterFlow · Ionic · Angular · Vue · Storybook · TailwindCSS · Sass/LESS · Tauri

Backend: Node.js · Express · Bun · Hono · .NET 6/8 · Entity Framework · Prisma · GraphQL · RESTful APIs

Bases de données: PostgreSQL · MongoDB · SQL Server · Redis · Supabase · Firebase · Appwrite

Infrastructure: Docker · Kubernetes · Traefik · Azure DevOps · GitHub Actions · CI/CD Pipelines · Azure · Terraform

Jeux / Systèmes: Bevy · wgpu · ECS · Unity · Unreal Engine · Three.js · WebGL · AR Foundation

3D & Création: Blender (Hard Surface · Impression 3D) · Substance Painter · Substance Designer · GIMP · Inkscape

Temps réel: Yjs (CRDT) · Architecture de documents collaboratifs

Outils IA: GitHub Copilot · Gemini CLI · Claude Code · Cursor · Trae · Zed · Workflows de développement assistés par LLM

PROJETS NOTABLES

Portfolio Personnel v2

2023 – présent (en cours)

Refonte complète du portfolio personnel. Le contenu est géré via les collections de contenu Astro (pilote par JSON) pour la génération statique et la localisation facilitée. Accent mis sur une expérience UI/UX améliorée par rapport à la version précédente.

Stack: Astro · TypeScript · TailwindCSS · github.com/raffitheo/portfolio

Orchisoftair Website v2

2024 – 2025

Réécriture complète from scratch du site en production pour l'A.S.D. Gli Orchi Trieste. Migration de React/Vite/Appwrite vers Next.js App Router avec backend Supabase, shadcn/ui et CI/CD automatisé via Vercel.

Stack: Next.js · TypeScript · Supabase · Sass · shadcn/ui · Vercel — github.com/raffitheo/orchisoftair-website

Moteur de Jeu Custom

En cours (privé)

Moteur de jeu haute performance avec un cœur en Rust, wgpu pour l'abstraction GPU et des patterns ECS inspirés de Bevy pour la conception des systèmes. UI de l'éditeur et des outils réalisée avec React et Tauri.

Stack: Rust · Tauri · wgpu · Bevy · ECS · Repository *privé*

FORMATION

Technicien Supérieur — Développement et Gestion de Solutions Informatiques pour le

Biomédical

Oct 2017 – Juin 2019

Fondazione ITS "Alessandro Volta" · Trieste, Italie · Diplôme de technicien supérieur — *Diplômée "top of class"*

Cursus axé sur la pratique : C, Java, développement web, Android, AR/VR/Mixed Reality, bases de données, génie logiciel, mathématiques, réseaux et réglementation des dispositifs médicaux. Comprend un stage de 6 mois chez CodaQ S.r.l.s. pour le développement d'applications de santé.

Baccalauréat Technologique — Chimie, Matériaux et Biotechnologies

Sep 2012 – Juin 2017

Istituto Tecnico Statale "Grazia Deledda - Max Fabiani" · Trieste, Italie · *Lycée technologique*

LANGUES

Italien <i>Langue paternelle (C2)</i>	Français <i>Langue maternelle (C2)</i>
Anglais <i>Avancé (B2)</i>	Allemand <i>Débutant (A1) — en apprentissage actif</i>

NOTES

Statut de handicap <i>Inscrit au titre de la Loi italienne 68/99, catégories protégées (74% d'invalidité).</i>	Privacy <i>J'autorise le traitement de mes données personnelles conformément au RGPD 2016/679 et à la législation applicable en matière de protection des données.</i>
--	--



Raffaele Valenti

Dernière modification: 3 Mars 2026